Trong ngôn ngữ lập trình C, khi đoạn chương trình sau được thực hiện, xâu "BKHN" được in ra bao nhiêu lần?

int x;

for(x=-1; x<=10; x++){

if(x < 5)

continue;

else

printf("BKHN");

break;

}

10 lần

0 lần

1 lần

5 lần

Correct

0.5/0.5 Points

3

Trong ngôn ngữ lập trình C, cho biết sau khi đoạn chương trình sau được thực hiện thì phần tử A[1] của mảng mang giá trị bao nhiêu?

int A[10] = {-1, 5, -2, 7, 3, -10, 9, 0, -1, 7};

int i,j,k;

for(i=1;i<10;i++)

for(j=9;j>=i;j--)

if(A[j]<A[j-1]){

k = A[j-1];

A[j-1] = A[j];

A[j] = k;

}

----------------------

Format câu trả lời: [giá trị]

-2

Correct

0.5/0.5 Points

4

Giá trị của biến m hiển thị trên màn hình sau khi thực hiện đoạn chương trình sau là?

float A[4]= {-1.1, -1.2, -1.3};

int i; float m = -1.4;

for(i=0;i<=3;i++)

if(m < A[i])

m = A[i];

printf("%.1f",m);

----------------------------

Format câu trả lời: [giá trị]

0.0

Correct

0.5/0.5 Points

5

Giá trị của biến x hiển thị trên màn hình sau khi thực hiện đoạn chương trình sau là?

int a[]={10,20,30,40};

int i=3,x;

x=1\*a[--i]+2\*a[--i]+3\*a[--i];

printf("%d",x);

----------------------------

Format câu trả lời: [giá trị]

100

Correct

0.5/0.5 Points

6

Cho biết kết quả thực hiện đoạn chương trình sau:

int a=4, \*p = &a;

printf("%d\n", a \* \*p \*a + \*p);

60

68

64

72

Correct

0.5/0.5 Points

7

Cho biết kết quả hiển thị trên màn hình khi đoạn chương trình sau được thực hiện?

float f = 1.0;

f = f/3;

printf("f=%.3f",f);

f = 1.000

f = 0.333

f = 0.000

"f=%.3f",f

Correct

0.5/0.5 Points

8

Mảng a có kiểu int. Phát biểu nào sau đây đúng nhất?

a tương đương với &a[0]

a+i tương đương với &a[i]

\*(a + i) tương đương với a[i]

Cả a, b, c đều đúng

Incorrect

0/0.5 Points

9

Cho

int a,\*p;

p=&a;

Chỉ ra biểu thức không hợp lệ

\*p = a

\*p == a

\*p + 1 = a

\*p + 1 == a

Incorrect

0/0.5 Points

10

px là con trỏ tới x, py là con trỏ tới y. Câu lệnh nào trong các câu lệnh sau tương ứng với y = 3\*x + z;

\*py = 3\*x + z;

\*py = 3\*(\*px) + z;

py = 3\*x + z;

Cả đáp án a và b

Incorrect

0/0.5 Points

11

Cho đoạn chương trình sau

int i = 3, j = 6;

int \*p1, \*p2;

p1 = &i;

p2 = &j;

\*p1 = \*p2;

Biết rằng trước lệnh gán cuối cùng thì địa chỉ và giá trị của các biến được mô tả trong Bảng bên.

Cho biết địa chỉ và giá trị của p1 sau khi thực hiện đoạn chương trình?

--------------------------------------------

Format câu trả lời: [Địa chỉ]-[Giá trị]

FFDA-FFEE

Correct answers:

FFDA-FFEC

[FFDA]-[FFEC]

Incorrect

0/0.5 Points

12

Vẫn đoạn chương trình của câu 11, chỉ sửa lại lệnh gán cuối cùng p1=p2. Cho biết địa chỉ và giá trị của p1?

--------------------------------

Format câu trả lời: [Địa chỉ]-[Giá trị]

FFDA-6

Correct answers:

FFDA-FFEE

[FFDA]-[FFEE]

Incorrect

0/0.5 Points

13

Vấn đoạn chương trình của câu 11, chỉ sửa lại lệnh gán cuối cùng p1=p2. Cho biết địa chỉ và giá trị của i?

--------------------------------

Format câu trả lời: [Địa chỉ]-[Giá trị]

3

Correct answers:

FFEC-3

[FFEC]-[3]

Correct

0.5/0.5 Points

14

Cho biết kết quả hiển thị ra màn hình?

char s[20] = "0123456789";

s[5]="\0";

printf("%s",s);

01234

012345

\0

0123456789

Correct

0.5/0.5 Points

15

Cho khai báo sau:

char B[6] = "Hanoi";

Cho biết giá trị của B[5] là:

'i'

'o'

'\0'

Không xác định

Correct

0.5/0.5 Points

16

Trong các hàm dưới đây, hàm nào không thuộc tệp tiêu đề string.h?

strcat

strcpy

strcmp

Tất cả các hàm trên đều thuộc string.h

Correct

0.5/0.5 Points

17

Cho biết kết quả hiển thị ra màn hình?

int i;

char str[]="helloword";

char words[10];

for(i = 0; i < strlen(str)/2; i++)

words[i] = str[i+1];words[i]='\0';

printf("%s\n",words);

ellow

echo

hell

ello

Correct

0.5/0.5 Points

18

Cho khai báo biến sau

char thudo[10] = "Hanoi";

Hỏi bộ nhớ cấp phát bao nhiêu cho biến thudo?

10 byte

11 byte

5 byte

6 byte

Correct

0.5/0.5 Points

19

Phát biểu nào sau đây là đúng?

Ký tự 'A' được lưu trữ trong 1 byte, xâu ký tự "A" được lưu trữ trong 2 byte

Ký tự 'A' được lưu trữ trong 2 byte, xâu ký tự "A" được lưu trữ trong 1 byte

Ký tự 'A' được lưu trữ trong 2 byte, xâu ký tự "A" được lưu trữ trong 2 byte

Ký tự 'A' được lưu trữ trong 1 byte, xâu ký tự "A" được lưu trữ trong 1 byte

Correct

0.5/0.5 Points

20

Cho biết kết quả hiển thị ra màn hình sau khi thực hiện đoạn chương trình sau:

char s[]="man";

int i;

for(i=0;s[i];i++)

printf(" %c%c%c%c",s[i],\*(s+i),\*(i+s),i[s]);

mmmm aaaa nnnn

mmm aaa nnn

Chương trình báo lỗi

Không có đáp án nào chính xác

Correct

0.5/0.5 Points

21

Cho biết kết quả hiển thị ra màn hình sau khi thực hiện đoạn chương trình sau:

int a[10];

printf("%d",\*a+1-\*a+3);

4

-2

Không xác định

2